Nivel Ω - "Esperanza Baja"



Dificultad de Supervivencia

Clase 1a - Ambiental

- 》 **Seguro**
- 》 **Baja cantidad de entidades**
- 》 **Peligro ambiental mínimo**

El **Nivel Ω** es un nivel enigmático de los **Backrooms**.

Sumario [ocultar]

Descripción


Primera imagen descubierta del nivel.

El **Nivel Ω** es un conjunto de habitaciones de hoteles modernos combinados en un espacio infinito que variará según cuanto se recorra, desde los cuartos más comunes hasta los más extraños que cuentan con propiedades especiales. Las habitaciones de los cuartos mayormente son dormitorios con dos recámaras, un baño, una pequeña sala y una cocina; es la habitación más común de encontrar. También cabe la posibilidad que algunas de estas habitaciones están alumbradas por luces LED blancas.

Este nivel es similar a la La Tierra Prometida, nada más que la diferencia de este es que todas las criaturas que se encuentren aquí serán pacíficas por cierto tiempo. Esto pasa por un evento llamado "Noche sangrienta" o "La Noche roja". En este evento las ventanas se llenan de una luz rojiza y celeste oscuro, ya que hay una criatura única de este nivel que controla este evento y todo el entorno. Este nivel tiene varias zonas sin explorar, al igual que figuras que se ven por noche, a diferencia de otros niveles, este tiene ciclo de día y noche normal, así que un día en la tierra sería un día en este nivel.

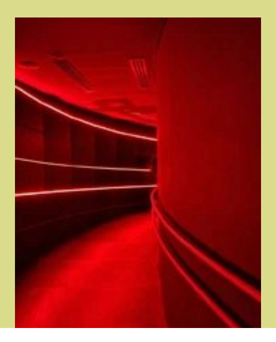
El M.E.G. ha estado investigando este nivel por un largo tiempo, la causa a la que lo dejaron de investigar fue por el mismo "**The helmet boy**". Esto fue por un comportamiento hostil hacia los miembros de M.E.G. por "invasión a la privacidad", por lo que la entidad dijo, ellos aún no están de acuerdo de este nivel, ya que piensan que guarda un misterio por el simple hecho de tener 3 noches diferentes. Algo que nunca habían visto antes, por esta razón están indecisos de sí seguir explorando este nivel o no, al fin y acabo sigue siendo un misterio el simple hecho de que ya tenga 3 noches.

Y la que más llama la atención a M.E.G. es **La Noche Verde**, porque esta tiene propiedades únicas de regenerar recursos como estaban antes, limpiar y quitar virus y bacterias de lugares habitados, y de hacer a las entidades amigables, una de estas puede ser el Smiler, porque la naturaleza de este es hostil y no tiene piedad con aquel que vea, sin embargo, al pasar esta noche vuelve a su estado normal, aunque tiene un tiempo de espera hasta que se recupere.

El **Nivel Ω** tiene a M.E.G. bastante intrigado, pero siempre estarán atentos a los movimientos de "**The helmet boy**".

Noches

Este nivel tiene diferentes noches: Rojo, verde, y celeste.



La Noche Roja

La Noche Roja es la que menos daño causa, ya que este solo hace desaparecer recursos, y alguna que otra entidad amigable, pero muy rara vez las entidades se vuelven hostiles en esta noche. También cabe la posibilidad de que en este nivel aparezca una entidad llamada "The Red Void " la cuál es una sombra roja con forma humana haciendo que esté sea bastante rápida al no tener cuerpo físico.

Foto de un pasillo en el evento de **La Noche Roja**

Otra característica de esta noche es que el lugar se va desmoronando poco a poco con grietas menores, haciendo que se vuelva un poco inestable, pero una vez que pase está noche todo vuelve a la normalidad, haciendo que los muros agrietados vuelvan a su estado sano y no mostrar ninguna señal de que estuvo roto alguna vez.

La Noche Verde

La Noche Verde es la mejor que puede haber, ya que regenera los alimentos de las heladeras y lugares de comida, pero el lado negativo es que tiene una muy baja posibilidad de que aparezca entidades sumamente peligrosas solo por este tiempo, haciendo que esta pueda ser desde un grupo de bacterias, hasta un escuadrón de Partygoers, pero solo ha pasado 3 veces por lo que cuentan las personas que están en este nivel.

Foto del **Nivel Ω** en el evento de **La Noche Verde**

La Noche Celeste

La Noche Celeste es la peor que puede haber, esta hace que las entidades sean sumamente peligrosas y hostiles, aumentando su fuerza, velocidad y resistencia, además aparecen criaturas que son imposibles de imaginar, cómo mezclas de diferentes entidades, hasta criaturas sin forma propia haciendo que estés sean casi líquidas. Otra característica de esta noche es que tiene un efecto llamado "visión de la parálisis", esto es algo inusual, ya que tiene cierta conexión con la parálisis de sueño, un problema psicológico que tienen algunas personas, pero a diferencia de ese problema, este efecto es algo diferente, ya que cuando a un humano con buena estabilidad mental le pasa esto, tiene la posibilidad de tenerla y poder moverse o quedarse quieto en un lugar, haciendo que sea una presa fácil.

Imagen del **Nivel Ω** en **La Noche Celeste**

Entidades:

Seguidores

Esta criatura tiene varios cultos, pero uno de los más conocidos es "Los Devotos del Silencio Profundo", estos cultos se deben a las anécdotas que se han dado de esta entidad, tanto como curación de enfermedades hasta enfados con otros cultos no tan conocidos de esta misma. Estos cultos/seguidores tienen bases colocadas estratégicamente haciendo que cada persona o grupo que entre a este nivel sea bienvenido por el miembro más cercano de ese culto, haciendo que se adoctrinen ante esta criatura.

Seguidor

The Helmet Boy

La entidad de este nivel tiene control total de este, la entidad se hace llamar "**The helmet boy**", viste con un traje elegante, y un casco medieval, haciendo que no se noten los ojos, otra característica de este es que tiene su propia religión llamada "The Worship Helmet". Esta religión tiene una gran importancia en este nivel, ya que se puede ver carteles de esta en todo el lugar, con la frase "Únete al señor de la protección".

The helmet boy

The Red Void

Esta entidad es una sombra humanoide de color rojo con cuerpo indefinido, ya que este no tiene una superficie como las demás.

The Red Void es conocida por aparecer muy rara vez en **La**

Noche Roja, si esto llega a suceder muchas bases de este nivel estarían destruidas, hace unas semanas se descubrió que puede atravesar las paredes por su cuerpo fluido, y que tiene una gran velocidad haciendo que la presa tenga muy bajas posibilidades de sobrevivir, aunque ha aparecido muy pocas y raras veces, esta entidad es temida por los que habitan en este nivel.

Descubrimiento

Nota encontrada en este nivel:

Mi nombre es [redacted] y acabo de entrar a este nivel, una entidad con un casco y traje me ha recibido amablemente y me llevo a una comunidad, todos estaban usando túnicas de color plata y negro, me dieron 5 latas de Agua de almendras y bastante comida, estas personas se hacen llamar "Los devotos del silencio profundo", además me dijeron que me van a dar un lugar para descansar y misiones para esta comunidad, al parecer están dispuestos a recibir nuevos miembros y acogerlos como si fuese su hogar, por el tiempo que estuve en este nivel pude presenciar las 3 noches, cada una con sus distintos eventos, por lo que sé hasta ahora **La Noche Verde** es la más segura, por lo que se conoce o me dijeron los miembros de esta comunidad solo existen o se conocen estos 3 tipos de noches. Dejo esta nota hasta acá así no hago esperar a los miembros, estaré dejando más notas al pasar del tiempo.

The Red Void

Mensaje de voz: al pasar del tiempo se ha detectado un mensaje de voz entre dos cultos de este nivel, con esto en mente se puede dar a conocer que tienen tecnología para comunicarse y conocimiento de estos aparatos, a continuación, se mostrará el diálogo de los miembros:

Miembro de s.c : Hola, me estoy comunicando con [redacted] de J.C.?

Miembro de j.c : Hola si, se está comunicando con el mismo, ¿Cuál es el propósito de la llamada?

Miembro de s.c : Que alivio, escucha... tengo información sobre las noches, y descubrí que estás se pueden combinar entre sí haciendo que tengan un nuevo color, lo que provoca una nueva noche... pero por lo que sé nunca ha sucedido.

Miembro de j.c : ¿Qué?, eso es imposible, las noches no se pueden combinar entre sí, **The helmet boy** nos dijo que nunca puede pasar tal evento.

Miembro de s.c : Sí, también nos dijo lo mismo, pero se ve que estaba equivocado, porque los colores de las noches son los mismos que hacen al blanco, haciendo que esto pueda dar a entender por qué hay luz en este nivel.

Miembro de j.c : Increíble, mandaré a 5 personas de nuestro culto a su base para investigar sobre eso, gracias por la información.

Miembro de s.c : Entiendo, por cierto, mi nombre es [redacted] perdón por no haberme presentado, igualmente, un gusto cooperar con ustedes.

Entradas

Estar en The End y escribir en una computadora "Hotel_0f_L1ghts.EXE" te llevará aquí.

Visualizar una zona de luces color verde, celeste y rojo en el Nivel 0, haciendo no-clip dentro de esa misma zona te transportará aquí.

Salidas

- Nivel 80: Este nivel es un tren infinito, para acceder a este se necesita encontrar una escalera que lleva hacia abajo, haciendo que termines en una estación, una vez

estando ahí solo hace falta entrar al tren, esto hará que termines en este nivel.

- Nivel !: Este es el famoso nivel "Corre por tu vida", para entrar en este hay que buscar un cartel que tenga la frase "Exit" de color rojo oscuro, este se puede encontrarse en varios lugares, pero casi siempre son de color verde, o celeste, haciendo que la puerta que esté abajo esté bloqueada.
- Nivel 5: Para entrar a este nivel se necesita encontrar una puerta en mal estado, lo que es poco probable, ya que se puede encontrar solamente en las noches rojas, haciendo que tenga un 1,5% de probabilidad de que aparezca, si se llega a encontrar y nadie entra está, simplemente desaparecerá.

Aún hay más salidas, pero estas son las más destacadas de este nivel, ya que son las más fáciles de encontrar.

Mostrar créditos

Cerrar créditos

CATEGORÍAS

